**TENTANG SAYA**

Saya lahir di Binjai, 11 Agustus 2005. Saat ini saya adalah mahasiswa S1 Rekayasa Kecerdasan Artifisial di Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) Surabaya. Selama empat tahun, saya telah menekuni kemampuan pemrograman sampai ke tingkat lanjut. Tiga tahun terakhir ini saya juga sedang bekerja di beberapa institusi di bagian pengembangan website, divisi teknologi, dan full-stack development. Saya sering menjuarai Kompetisi Informatika tingkat Nasional untuk dua tahun terakhir. Saya juga membuat konten di media sosial. Saya memiliki kelebihan yaitu seorang yang mampu berpikir secara konstruktif, logis, teliti dan cermat, serta efisien dalam melakukan pekerjaan. Kekurangan yang saya miliki adalah saya kurang baik dalam memberikan respon secara emosi atas komunikasi orang karena sifat saya yang selalu mengutamakan hal logis dibanding emosional.

**RIWAYAT PENDIDIKAN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Institut Teknologi Sepuluh Nopember** | **Surabaya, Jawa Timur** |
| S1 Rekayasa Kecerdasan Artifisial | Juli 2023 – Sekarang |
| **SMA Negeri 58 Jakarta** | **Jakarta Timur, DKI Jakarta** |
| Jurusan MIPA | Juli 2020 – Maret 2023 |

**PENGALAMAN ORGANISASI**

|  |  |
| --- | --- |
| **Majelis Perwakilan Kelas SMAN 58 Jakarta** | **Oktober 2022 – Maret 2023** |
| Divisi 4 – Ketua Program Kerja Unggulan  Website OSIS MPK SMAN 58 Jakarta |  |
| **Literasi Digital SMAN 58 Jakarta** | **Agustus 2021 – Maret 2023** |
| Ketua dan Pengajar |  |

**PRESTASI**

|  |  |
| --- | --- |
| **Juara 3 (Individu) bidang Komputer Indonesia Science Competition (ISC)** | **24 Oktober 2021** |
| Secara Nasional tingkat SMA/MA/SMK |  |
| Diselenggarakan oleh Osains.ID Bimbel Akademi |  |
| **Juara 3 (Individu) bidang Komputer Olimpiade Sains Merdeka (OSM)** | **17 – 20 Oktober 2021** |
| Secara Nasional tingkat SMA/MA/SMK sederajat. Diselenggarakan oleh Osains.ID Bimbel Akademi dan PEMA Universitas Sumatra Utara (USU) |  |
| **Juara 1 (Individu) Provinsi DKI Jakarta bidang Komputer pada Olimpiade Sains Siswa Nasional (OSSN)**  Secara Nasional tingkat SMA/MA/SMK diselenggarakan oleh Garuda Sains Indonesia (GSI) | **31 Oktober 2021** |
| **Juara 1 (Individu) Kompetisi Sains Braindicator**  Berskala Nasional  Diselenggarakan oleh CV Braindicator Indonesia. | **18 Juli 2021** |
| **Medali Emas (Individu) Kontes Terbuka Olimpiade Matematika (KTOM)**  Secara Nasional Januari 2020 : Simulasi Kompetisi Sains Kabupaten 2020 |  |
| **Medali Emas (Individu) mata pelajaran Komputer Olimpiade Sains Nasional Global Youth Action**  Nasional tingkat SMA/SMK/MA sederajat | **12 September 2021** |
| **Perwakilan sekolah (Individu) pada Olimpiade Sains Nasional (OSN) bidang Informatika SMA/MA**  Seleksi tingkat Kabupaten / Kota tahun 2021 | **Juni 2021** |
| **Perwakilan sekolah (Individu) pada Olimpiade Sains Nasional (OSN) bidang Informatika SMA/MA**  Seleksi tingkat Kabupaten / Kota tahun 2022 | **Mei 2021** |
|  |  |

**PENGALAMAN KERJA**

|  |  |
| --- | --- |
| Backend Developer | **Agustus 2023 - Sekarang** |
| **MabaCup ITS 2023** |  |
| * Membangun Rest API * Mengelola interaksi end-point Rest API * Mengelola database |  |
| Chief Executive Officer & Founder  **Feez Edutech** | **Agustus 2022 – Sekarang** |
| * Memimpin dan melakukan tugas manajerial tim * Menyusun kurikulum pembelajaran coding interaktif dan kreatif * Membuat platform belajar coding interaktif secara online * Menyusun konsep layanan pembelajaran coding online yang terbaik |  |
| Website Developer – Part Time | **April 2021 – Sekarang** |
| **EvalatorKSN** |  |
| * Membuat website aplikasi ujian berbasis komputer online yang telah digunakan lebih dari 7000 user * Membuat website registrasi event yang telah digunakan lebih dari 2700 user * Membuat website dan sistem administrasi kelembagaan * Manajemen server dan cloud |  |
| Chief Technology Officer & Founder | **Juni 2019 – Sekarang** |
| **Yayasan Pelatihan Sains Pelajar Indonesia** |  |
| * Membuat website aplikasi ujian berbasis komputer online dengan fitur proktoring yang telah digunakan lebih dari 11000 user * Membuat website registrasi event yang telah digunakan lebih dari 3000 user * Membuat website kelembagaan, sistem administrasi dan manajemen pelaksanaan event * Membuat sistem informasi kelola bank soal * Membuat sistem informasi kelola sertifikat dan tanda tangan elektronik * Membuat lebih dari 10 event landing page * Membuat sistem informasi manajemen keuangan * Manajemen server dan cloud |  |
| Website Developer – Part Time | **Januari 2019 – Sekarang** |
| **PT Antares Dwima Pratama** |  |
| * Membuat website perusahaan * Membuat sistem informasi kelola surat dan tanda tangan elektronik |  |

**SKILL**

Pemrograman | Desain UI/UX | Desain Grafis | A.I / Bot Prompting | Competitive Programming | Bahasa Pemograman : PHP, C++, Javascript, MYSQL, Python, Dasar Go-lang, dan Pascal | Framework : Node JS, React JS, CodeIgniter, Laravel, Jquery, Next JS, Express JS | Critical Thinking | Problem Solving | Business | Public Speaking & Communication | Membuat Konten Media Sosial | CMS | Copywriting | Dasar Social Engineering | Finance & Accounting